

Oscar Ariel Quintana Merino

TID41M

Tecnologías de la información: Desarrollo de Software Multiplataforma

Formación Sociocultural IV

PORTAFOLIO PRIMERA UNIDAD

Docente: Dagoberto Pérez

Tabla de contenido

[**INTELIGENCIAS MULTIPLES** 3](#_Toc148739276)

[Concepto 4](#_Toc148739277)

[TEST DE INTELIGENCIAS MÚLTIPLES 4](#_Toc148739278)

[TEST DE INTELIGENCIA LÓGICO MATEMÁTICA " IQ" 5](#_Toc148739279)

[TEST DE INTELIGENCIA EMOCIONAL 5](#_Toc148739280)

[5](#_Toc148739281)

[**El Pensamiento** 6](#_Toc148739282)

[**Introducción** 6](#_Toc148739283)

[**Pensamiento Lateral y Pensamiento Vertical** 7](#_Toc148739284)

[**Seis Sombreros del Pensamiento** 8](#_Toc148739285)

[Sombrero Blanco (Neutro): 8](#_Toc148739286)

[Sombrero Rojo (Emocional): 8](#_Toc148739287)

[Sombrero Negro (Crítico): 8](#_Toc148739288)

[Sombrero Amarillo (Positivo): 9](#_Toc148739289)

[Sombrero Verde (Creativo): 9](#_Toc148739290)

[Sombrero Azul (Control): 9](#_Toc148739291)

[Conclusión: 9](#_Toc148739292)

[**PROCESO DEL PENSAMIENTO CREATIVO** 10](#_Toc148739293)

[**Preparación:** 10](#_Toc148739294)

[**Incubación:** 10](#_Toc148739295)

[**Iluminación:** 11](#_Toc148739296)

[**Verificación:** 11](#_Toc148739297)

[**GENERACION DE IDEA SIN RESTRICCIONES NI LIMITACIONES** 12](#_Toc148739298)

[**Idea: Holograma Personalizado en el Hogar** 12](#_Toc148739299)

[**GENERAR IDEAS** 14](#_Toc148739300)

[**Sombrero Blanco (Información y Hechos):** 14](#_Toc148739301)

[**Sombrero Negro (Crítica):** 14](#_Toc148739302)

[**Sombrero Amarillo (Positivo):** 15](#_Toc148739303)

[**Sombrero Rojo (Emocional):** 15](#_Toc148739304)

[**Sombrero Verde (Creatividad):** 15](#_Toc148739305)

[**Sombrero Azul (Control):** 15](#_Toc148739306)

[**Conclusión** 16](#_Toc148739307)

# **INTELIGENCIAS MULTIPLES**



## Concepto

Las inteligencias múltiples es una teoría propuesta por el psicólogo Howard Gardner en la década de 1980 que cuestiona la idea tradicional de que la inteligencia se puede medir de manera unitaria a través de un coeficiente intelectual (CI). En lugar de eso, Gardner sostiene que la inteligencia es multidimensional y se manifiesta en varios tipos de habilidades y capacidades. Según su teoría, existen al menos ocho tipos distintos de inteligencias, y cada individuo tiene un perfil único de fortalezas en estas áreas.

La teoría de las inteligencias múltiples también puede ser valiosa para las personas al elegir una carrera profesional que se ajuste a sus habilidades y preferencias. En lugar de limitarse a considerar solo las carreras tradicionalmente asociadas con el éxito académico o el estatus, las personas pueden evaluar sus inteligencias múltiples y buscar profesiones que se alineen con sus puntos fuertes.

## TEST DE INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Gráfico de barras

Descripción generada automáticamente

Según los resultados obtenidos en el test de inteligencias múltiples obtuve el resultado que en mi mayoría soy una persona Intrapersonal, Interpersonal, Matemática y Musical. Estos resultados me ayudan a conocerme mejor y saber que soy una persona consciente de si mismo y capaz de realizar problemas del día a día de forma lógica.

## TEST DE INTELIGENCIA LÓGICO MATEMÁTICA " IQ"

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## TEST DE INTELIGENCIA EMOCIONAL

# Gráfico, Gráfico de barras, Gráfico en cascada Descripción generada automáticamente

# **El Pensamiento**

## **Introducción**

En el mundo de la toma de decisiones y la resolución de problemas, existen diferentes enfoques y técnicas que pueden ayudarnos a explorar situaciones complejas, fomentar la creatividad y tomar decisiones informadas. Dos de estas herramientas notables son el "Pensamiento Vertical" y el "Pensamiento Lateral". Mientras que el primero se adhiere a un enfoque lógico y secuencial, el segundo busca soluciones innovadoras y creativas, lo que destaca la importancia de pensar "fuera de la caja". Además, Edward de Bono introdujo la técnica de los "Seis Sombreros del Pensamiento", una metodología que permite abordar problemas desde diversas perspectivas, incluyendo el enfoque neutral, emocional, crítico, positivo, creativo y de control. Juntos, estos enfoques y herramientas proporcionan un amplio conjunto de recursos para abordar una amplia gama de desafíos en el pensamiento crítico, la toma de decisiones y la creatividad, lo que resulta en soluciones más equilibradas y efectivas.

## **Pensamiento Lateral y Pensamiento Vertical**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Concepto** | **Pensamiento Lateral** | **Pensamiento Vertical** |
| **Definición** | El pensamiento lateral, por otro lado, es un enfoque de resolución de problemas que busca soluciones creativas e innovadoras a través de la exploración de múltiples perspectivas y la ruptura de patrones de pensamiento convencionales. Se caracteriza por la capacidad de pensar "fuera de la caja" y considerar ideas y soluciones que pueden parecer inusuales o sorprendentes. El pensamiento lateral no sigue una secuencia lógica lineal y puede involucrar la conexión de ideas aparentemente no relacionadas para encontrar soluciones novedosas. | El pensamiento vertical es un enfoque de resolución de problemas o toma de decisiones que se caracteriza por seguir un camino lógico y secuencial. En este tipo de pensamiento, se sigue una serie de pasos o reglas establecidas para llegar a una conclusión o solución. Es un enfoque lineal y analítico que se basa en el uso de la lógica y la información conocida para llegar a una respuesta o resultado esperado. El pensamiento vertical a menudo se asocia con procesos de pensamiento más estructurados y tradicionales. |
| **Diferencias** | El pensamiento lateral busca soluciones no convencionales y creativas a través de la exploración de múltiples perspectivas.  El pensamiento lateral busca soluciones no convencionales y creativas a través de la exploración de múltiples perspectivas. | El pensamiento vertical sigue un proceso lógico y secuencial.  El pensamiento vertical tiende a ser más estructurado y analítico.  El pensamiento vertical se adhiere a reglas y normas establecidas |
| **Ejemplo** | Un equipo de diseño de productos utiliza una técnica de tormenta de ideas para generar ideas creativas y fuera de lo común para un nuevo producto, sin preocuparse por la lógica convencional, lo que conduce a conceptos inesperados y originales. | Un profesor enseña una lección siguiendo un plan de estudios predeterminado, abordando los temas en un orden lógico y secuencial, y evaluando a los estudiantes a través de exámenes estructurados. |

# **Seis Sombreros del Pensamiento**

Edward de Bono es un psicólogo y escritor conocido por su enfoque en la creatividad y la resolución de problemas. Propuso una técnica llamada "Seis Sombreros del Pensamiento" para facilitar la toma de decisiones y el pensamiento crítico. Cada "sombrero" representa un enfoque o perspectiva diferente. Aquí están los seis sombreros del pensamiento:

Sombrero Blanco (Neutro):

Este sombrero se centra en los datos y la información objetiva. Los usuarios de este sombrero se enfocan en hechos, cifras y datos concretos. No se permiten juicios o emociones aquí, es todo sobre la información imparcial.

Sombrero Rojo (Emocional):

El sombrero rojo se relaciona con las emociones y las reacciones emocionales. Los usuarios de este sombrero expresan sus sentimientos y emociones hacia una situación o decisión sin necesidad de justificar o explicar sus emociones.

Sombrero Negro (Crítico):

El sombrero negro se utiliza para señalar riesgos, desventajas y aspectos negativos. Los usuarios de este sombrero examinan críticamente la información y buscan problemas o debilidades.

Sombrero Amarillo (Positivo):

En contraste con el sombrero negro, el amarillo se enfoca en aspectos positivos. Los usuarios de este sombrero buscan oportunidades, ventajas y soluciones. Ven el lado bueno de las cosas.

Sombrero Verde (Creativo):  
El sombrero verde se relaciona con la creatividad y la generación de nuevas ideas. Los usuarios de este sombrero buscan soluciones innovadoras y propuestas alternativas. Se les anima a pensar "fuera de la caja".

Sombrero Azul (Control):

El sombrero azul se refiere al proceso de pensamiento en sí. Los usuarios de este sombrero son responsables de dirigir la discusión y garantizar que se utilicen los demás sombreros de manera efectiva. También se encargan de establecer el enfoque y los objetivos de la discusión.

## Conclusión:

Los sombreros del pensamiento de De Bono son una herramienta versátil para explorar problemas, tomar decisiones y fomentar la creatividad en grupo. Cada sombrero proporciona una perspectiva diferente, lo que permite un análisis más completo y equilibrado de cualquier situación o problema. Los sombreros se pueden usar individualmente o en grupo, y se pueden alternar según sea necesario para abordar diferentes aspectos de un tema. Al utilizar estos sombreros, las personas y equipos pueden explorar de manera más completa, evaluar de manera crítica, generar ideas innovadoras y controlar el proceso de pensamiento. Esta técnica promueve la toma de decisiones más equilibrada y la resolución de problemas más efectiva al reconocer y aprovechar diferentes enfoques y puntos de vista.

# **PROCESO DEL PENSAMIENTO CREATIVO**

El pensamiento creativo es un proceso fundamental en la resolución de problemas, la innovación y la generación de ideas originales. Se trata de un proceso dinámico y multifacético que permite a las personas abordar desafíos de manera innovadora y encontrar soluciones únicas. En el núcleo del pensamiento creativo se encuentran cuatro etapas clave: preparación, incubación, iluminación y verificación. Cada etapa juega un papel fundamental en la creación y desarrollo de ideas creativas y en la transformación de conceptos abstractos en soluciones prácticas. A lo largo de este proceso, se abordan problemas de manera más holística, se exploran múltiples perspectivas y se fomenta la toma de riesgos y la exploración de nuevas ideas. Estas etapas son fundamentales para la generación de ideas y la solución de problemas de manera creativa.

## **Preparación:**

En la etapa de preparación, los individuos o equipos se sumergen en la tarea o el problema en cuestión. Esto implica reunir y comprender toda la información relevante disponible. Durante esta fase, se realizan investigaciones, se recopilan datos, se exploran antecedentes y se establece un conocimiento sólido del contexto. La preparación es esencial, ya que proporciona la base necesaria para abordar el proceso creativo de manera efectiva. Sin una comprensión adecuada del problema, la creatividad carecería de dirección y propósito. Esta etapa se enfoca en reunir conocimiento y establecer las condiciones para el pensamiento creativo posterior.

## **Incubación:**

La etapa de incubación es un período aparentemente pasivo, en el que se permite que la mente descanse y procese la información de manera subconsciente. Aunque no se está trabajando activamente en la tarea, el cerebro continúa trabajando en segundo plano, haciendo conexiones y asociaciones que pueden no ser evidentes de inmediato. Es durante la incubación que pueden surgir ideas originales, ya que el pensamiento se libera de las restricciones conscientes. Las soluciones pueden aparecer de manera inesperada, a menudo en momentos en los que la mente está relajada o enfocada en otras actividades. La incubación es una parte esencial del proceso creativo, ya que permite que las ideas evolucionen y se desarrollen de manera más orgánica.

## **Iluminación:**

La etapa de iluminación es el punto culminante del proceso creativo. Es cuando una idea brillante y creativa surge repentinamente en la mente del individuo. A menudo se describe como una "eureka" o un "destello de inspiración". Durante esta etapa, las conexiones y asociaciones que se han estado formando en la etapa de incubación se unen de manera sorprendente. Esta idea creativa puede ser la solución al problema en cuestión o una nueva perspectiva innovadora que cambia la forma en que se aborda el problema. La iluminación es un momento emocionante en el proceso creativo y puede generar un sentido de logro y entusiasmo.

## **Verificación:**

La etapa de verificación es la fase en la que se evalúa y valida la idea creativa surgida durante la etapa de iluminación. Aquí es donde se aplica el pensamiento crítico para determinar si la idea es práctica, factible y adecuada para resolver el problema o abordar la tarea en cuestión. Se consideran aspectos como la viabilidad, la efectividad y las implicaciones prácticas. En esta etapa, es posible que se realicen ajustes o mejoras en la idea antes de su implementación. La verificación es fundamental para garantizar que la creatividad se traduzca en resultados tangibles y que las ideas creativas sean aplicables en el mundo real.

# **GENERACION DE IDEA SIN RESTRICCIONES NI LIMITACIONES**

## **Idea: Holograma Personalizado en el Hogar**

Imagine tener la capacidad de crear hologramas personalizados en su propio hogar para diversas aplicaciones, desde entretenimiento hasta educación y comunicación. Este innovador dispositivo sería una combinación de tecnologías avanzadas, incluyendo realidad aumentada, inteligencia artificial y proyección holográfica. Los usuarios podrían diseñar y proyectar hologramas tridimensionales de seres queridos, personajes de películas, presentaciones educativas interactivas o incluso reuniones virtuales en tiempo real, todo desde la comodidad de su hogar. Los hologramas podrían ser visibles desde varios ángulos, creando una experiencia inmersiva única. Este sistema tendría aplicaciones en campos como la educación, entretenimiento, comunicación a larga distancia y mucho más, y podría revolucionar la forma en que interactuamos con la tecnología en el hogar.

Algunas de sus características clave serían:

1. Diseño y Proyección de Hologramas Personalizados: Los usuarios podrían diseñar y personalizar sus propios hologramas utilizando una aplicación intuitiva. Esto permitiría la creación de hologramas de amigos, familiares o personajes de películas y libros favoritos. También se podrían crear presentaciones educativas interactivas, visualizaciones de datos o incluso recreaciones históricas.
2. Tecnología de Proyección Holográfica Avanzada: La tecnología de proyección sería lo suficientemente avanzada como para crear hologramas nítidos y realistas que se pueden ver desde múltiples ángulos en una habitación. Los usuarios podrían interactuar con estos hologramas como si estuvieran realmente presentes.
3. Inteligencia Artificial (IA) y Reconocimiento Facial: La IA integrada permitiría que los hologramas respondieran a comandos de voz y reconocieran a los usuarios a través del reconocimiento facial. Esto sería útil para funciones de asistencia virtual y para personalizar la interacción con los hologramas.
4. Aplicaciones en Diversos Sectores:
   * Educación: Los hologramas podrían utilizarse para presentar lecciones interactivas y visualmente atractivas.
   * Entretenimiento: Los usuarios podrían disfrutar de actuaciones holográficas en vivo de sus artistas favoritos desde la comodidad de su hogar.
   * Comunicación: Las reuniones virtuales y las conversaciones a larga distancia se convertirían en experiencias visuales e inmersivas.
   * Memoria y Recuerdos: Los usuarios podrían revivir recuerdos al crear hologramas de momentos especiales, como bodas o vacaciones.
5. Potencial de Monetización: Esta tecnología podría tener un gran potencial de ganancias a través de la venta de aplicaciones, contenido personalizado y servicios relacionados con la creación y proyección de hologramas.

Esta idea de un holograma personalizado en el hogar podría cambiar la forma en que interactuamos con la tecnología y abriría nuevas oportunidades en una variedad de campos, al tiempo que proporcionaría a las personas una experiencia única y emocionante en la comodidad de su hogar.

# **GENERAR IDEAS**

La idea del "Holograma Personalizado en el Hogar" representa un avance tecnológico emocionante que podría transformar la forma en que interactuamos con la tecnología en nuestros hogares. Esta innovación se basa en la creación de hologramas tridimensionales personalizados que pueden proyectarse en el entorno doméstico, brindando experiencias interactivas únicas. Para comprender y evaluar completamente esta idea, utilizaremos los Seis Sombreros del Pensamiento para investigar, analizar, destacar aspectos positivos, reconocer emociones, explorar opciones de mejora y evaluar la viabilidad. A través de este enfoque integral, desglosaremos las implicaciones y oportunidades que esta idea ofrece en diversos aspectos de la vida cotidiana y el mercado actual.

## **Sombrero Blanco (Información y Hechos):**

* + Investigando el entorno, podemos identificar la creciente demanda de soluciones tecnológicas innovadoras en el hogar, impulsada por la necesidad de una mayor interconexión y experiencias personalizadas. Además, se requiere investigación tecnológica detallada para evaluar la viabilidad de la proyección holográfica en el ámbito doméstico y los posibles desafíos técnicos.

## **Sombrero Negro (Crítica):**

* + Al considerar críticamente la idea, podríamos identificar desafíos, como el costo y la disponibilidad de la tecnología necesaria para crear hologramas de alta calidad, así como la seguridad y privacidad de los datos utilizados en la interacción con los hologramas.

## **Sombrero Amarillo (Positivo):**

* + Al analizar los aspectos positivos, destacamos la capacidad de esta tecnología para mejorar la educación, brindar entretenimiento de alta calidad en el hogar y facilitar la comunicación a distancia, todo lo cual satisface necesidades y deseos del mercado.

## **Sombrero Rojo (Emocional):**

* + Esta idea puede generar emociones positivas, como emoción y entusiasmo por las posibilidades que ofrece. También podría despertar emociones negativas, como preocupación por la privacidad o la posibilidad de reemplazar interacciones humanas genuinas.

## **Sombrero Verde (Creatividad):**

* + El sombrero verde nos permite explorar opciones de mejora, como la integración de interfaces de usuario más intuitivas, la ampliación de las aplicaciones en diferentes sectores y el desarrollo de estrategias de monetización efectivas.

## **Sombrero Azul (Control):**

* + En esta etapa, recopilamos toda la información y la utilizamos para evaluar la viabilidad de la idea. Podemos ver que esta tecnología resuelve la necesidad de experiencias personalizadas y avanzadas en el hogar, pero también debemos considerar los obstáculos tecnológicos y las consideraciones éticas. Para determinar la viabilidad, necesitamos investigar y elaborar un documento detallado que analice los aspectos técnicos, económicos, sociales y éticos de la idea.

## **Conclusión**

El uso de los Seis Sombreros del Pensamiento en el contexto de la "Idea del Holograma Personalizado en el Hogar" demuestra la importancia de abordar conceptos innovadores desde múltiples perspectivas. Los sombreros proporcionaron un marco efectivo para investigar, analizar y considerar emociones, tanto positivas como negativas, relacionadas con la idea. Además, permitieron la exploración de mejoras y soluciones creativas para abordar los desafíos identificados. La conclusión revela que la idea tiene un gran potencial para satisfacer necesidades en el hogar, la educación, el entretenimiento y la comunicación a distancia. Sin embargo, también destaca la necesidad de abordar cuestiones técnicas, económicas y éticas para garantizar su viabilidad y éxito en el mercado. Por ende, esta técnica de los Seis Sombreros del Pensamiento ha proporcionado una evaluación completa y equilibrada de la idea, destacando su promesa y los desafíos a superar.